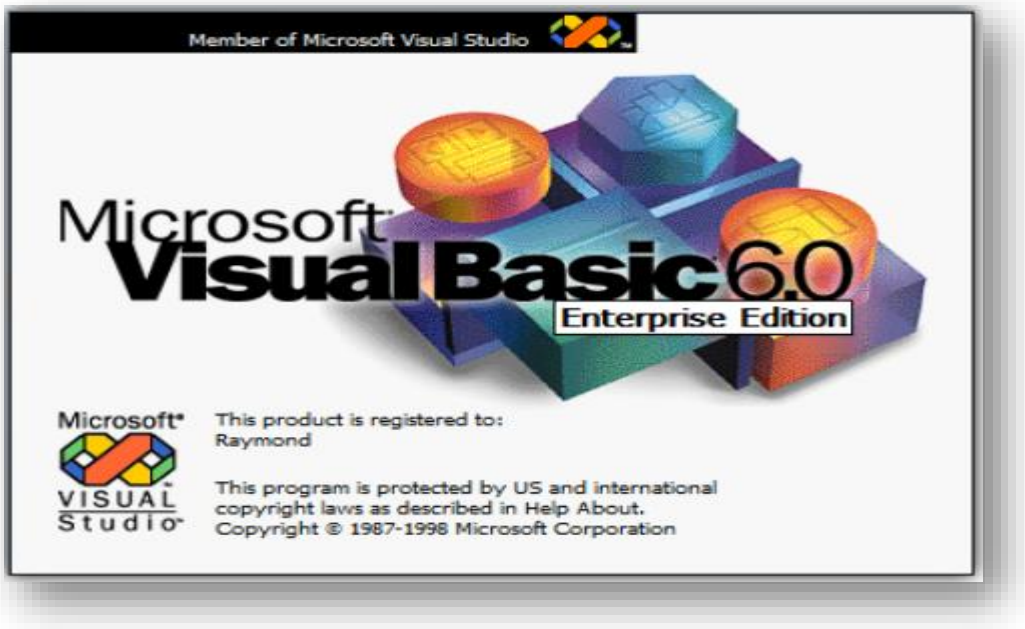
جامعة الحمدانية
كلية التربية

Lecture 5

Visual Basic 6.0



Prepared By:

Firas Abdulrahman Yosif

Menus Design

- **The Menus**

The menu is a bar at the top of the form. The standard form is display without menu, but the user can add it. This menu could be included in form using menu editor. In next section the menu editor and the required code will be discussed.

- **Menu Editor: محرر القوائم**

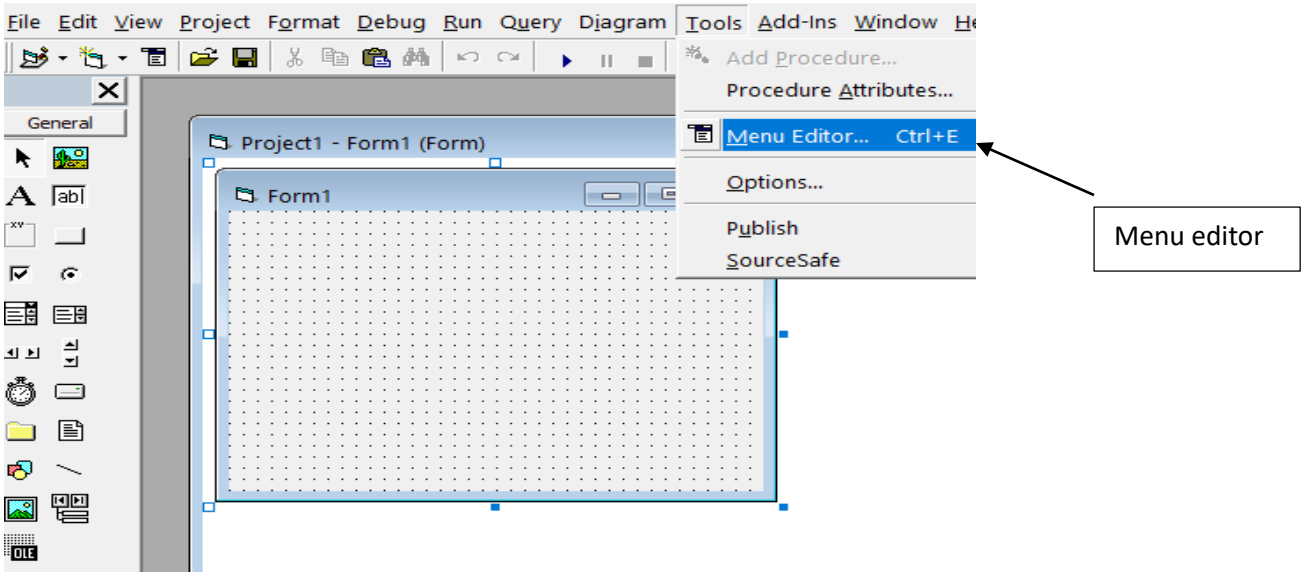
To use menu there are three ways:

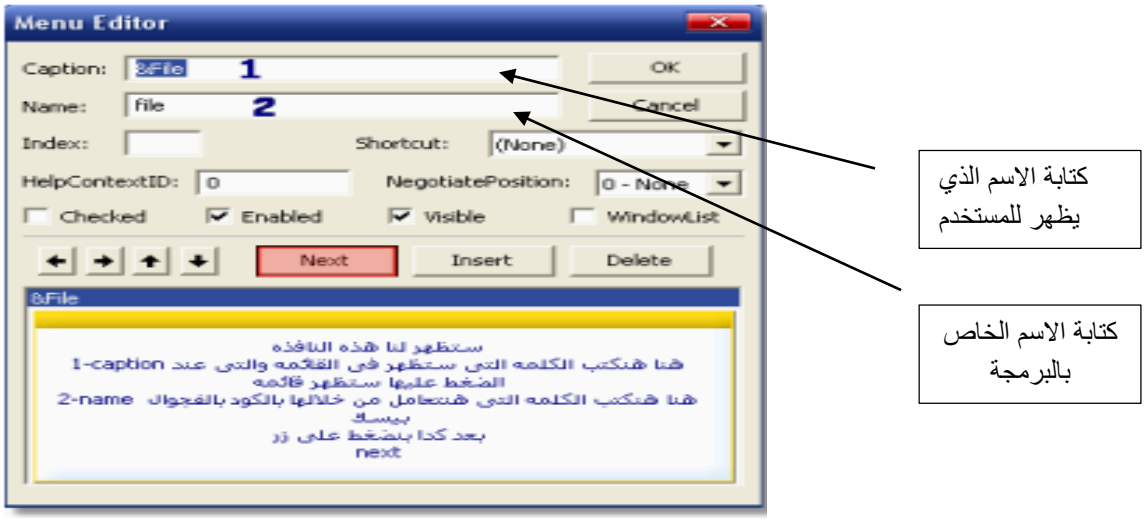
1- Press menu icon from toolbar.

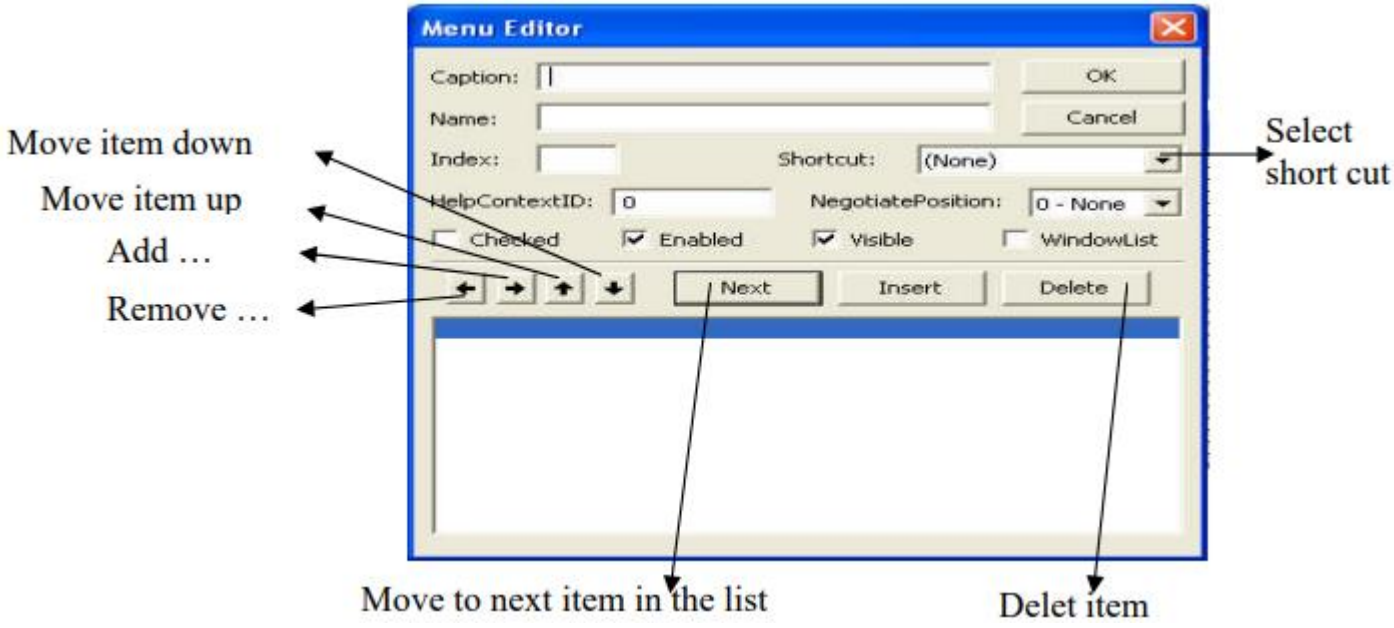
2- press (Ctrl+E) from key board.

3- click on: tools>Menu Editor.

Menu editor box appears as shown below:







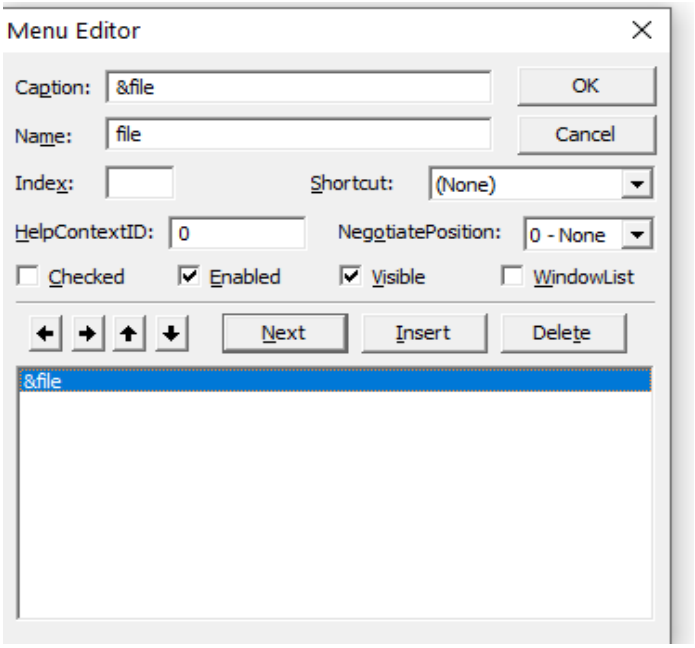
لتكوين قوائم رئيسية وقوائم ثانوية نحتاج في البداية الى تصميم النموذج الي يحوي هذه القوائم وبعد ذلك تبدأ عملية برمجة هذه القوائم عن طريق كتابة الكود code instructions .

- **العنوانCaption**

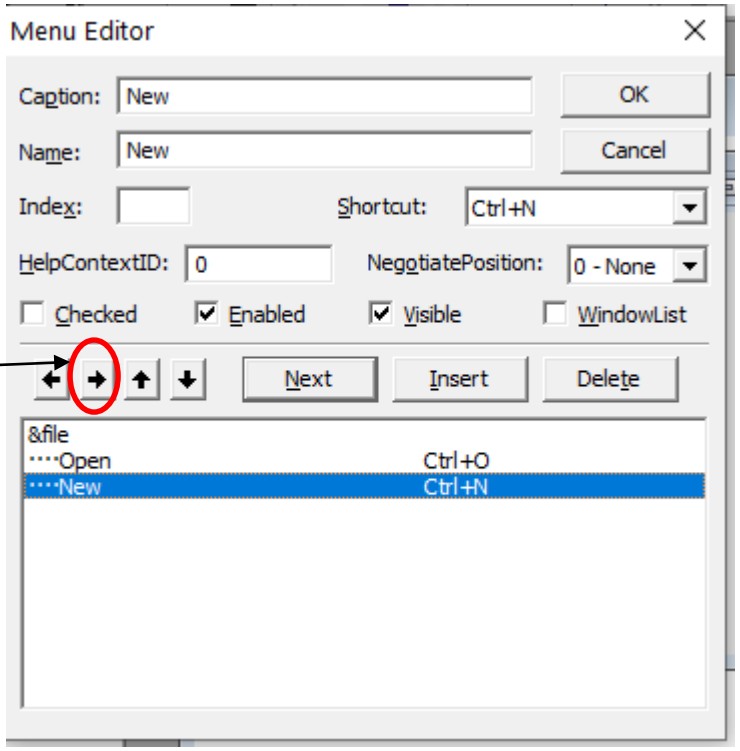
تحدد هذه الخاصية أسم القائمة الذى سيظهر للمستخدم مثل ملف - تحرير - ادوات ويمكن تحديد مفتاح الوصول للقائمة وذلك بوضع علامة &قبل الحرف الذى تريده ان يكون مفتاح وصول مثال : لجعل حرف F هو الحرف النشط فى File نكتب التالى &file كما فى الشكل التالى:

حيث تظهر قائمة File واسفل حرف F خط صغير اثناء التشغيل دليل على انه هو حرف الوصول وذلك بالضغط على مفتاحى Alt+F يتم فتح قائمة File .

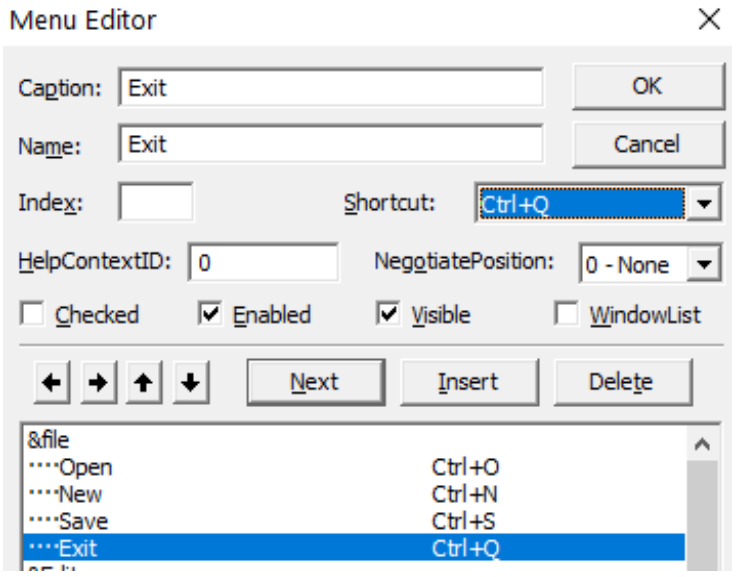
لاضافة قائمة ملف file كقائمة رئيسية نضع الصيغة &file في موضع الـ caption الذي يمثل الاسم الذي يظهر على الـ form ثم نضع الاسم البرمجي مثل file في خانة الـ name الذي يستخدم في كتابة الكود ثم بعد ذلك نضغط على Next وكما موضح في النموذج التالي:



والخطوة الثانية نختار قائمة فرعية مثل الاوامر new ، open ، save ، exit ثم نحدد shortcut لكل امر في القائمة الثانوية وتكون بالشكل التالي:



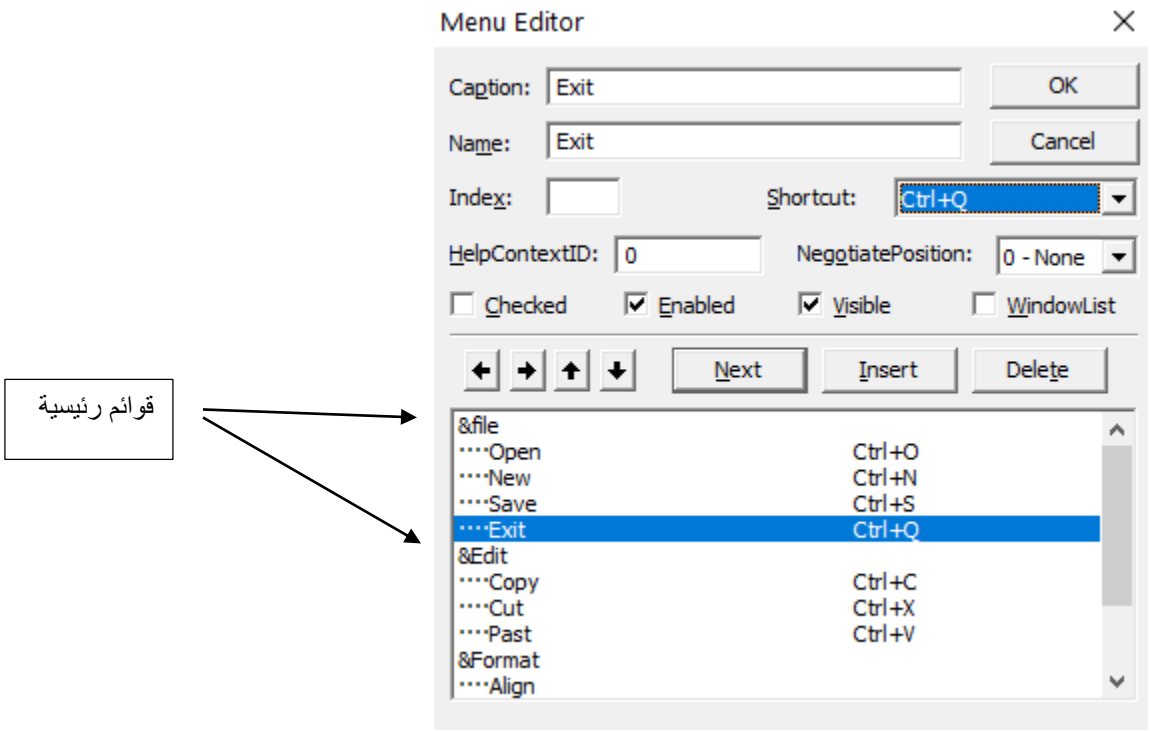
عند النقر على هذا السهم توضع اربعة نقاط بشكل ذاتي امام الاسم فنحصل على قائمة فرعية



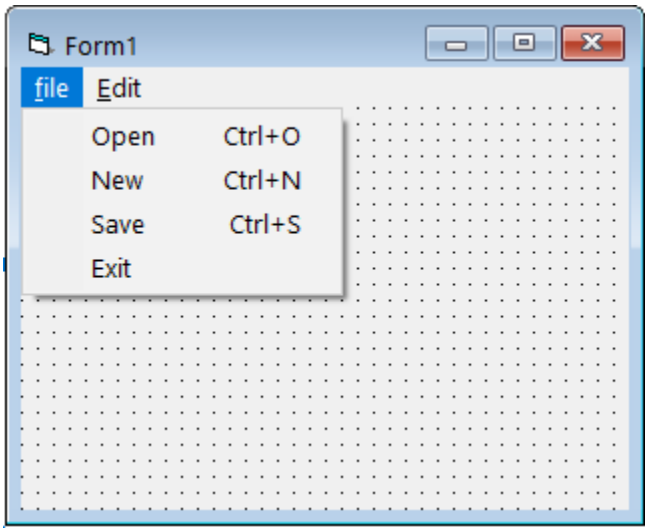
قائمة رئيسية

قائمة ثانوية

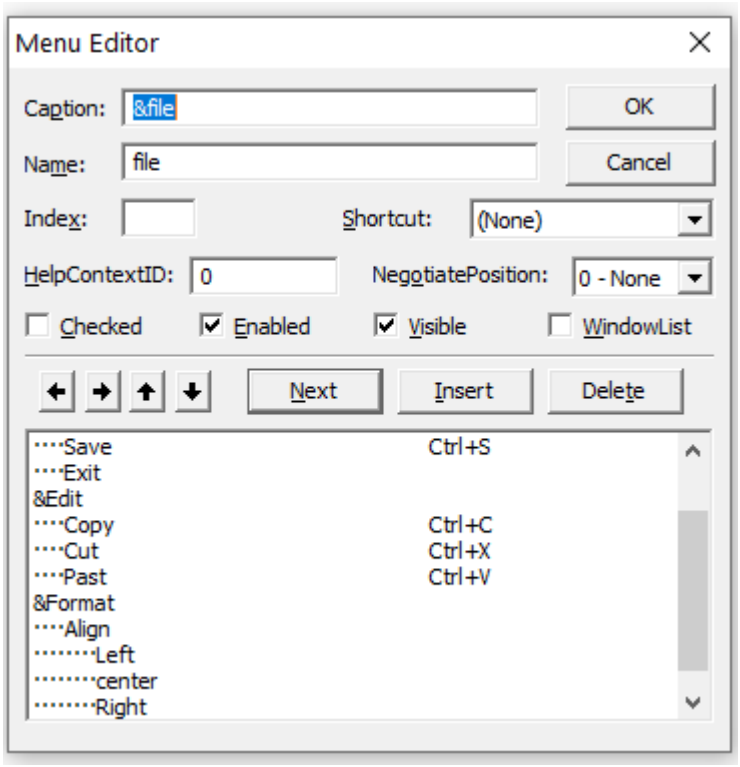
التموذج ادناه يحتوي على قائمتين رئيسيتين وكل فائمة رئيسية تحتوي على قائمة ثانوية. وممكن اضافة عدة قوائم رئيسية وحسب التصميم.



بعد ان نكمل ادخال القوائم الرئيسية واالقوائم الثانوية على محررالقوائم menu editor نضغط على ok لنحصل تصميم للقوائم الرئيسية والثانوية على النموذج form وكما موضح في الشكل التالي:

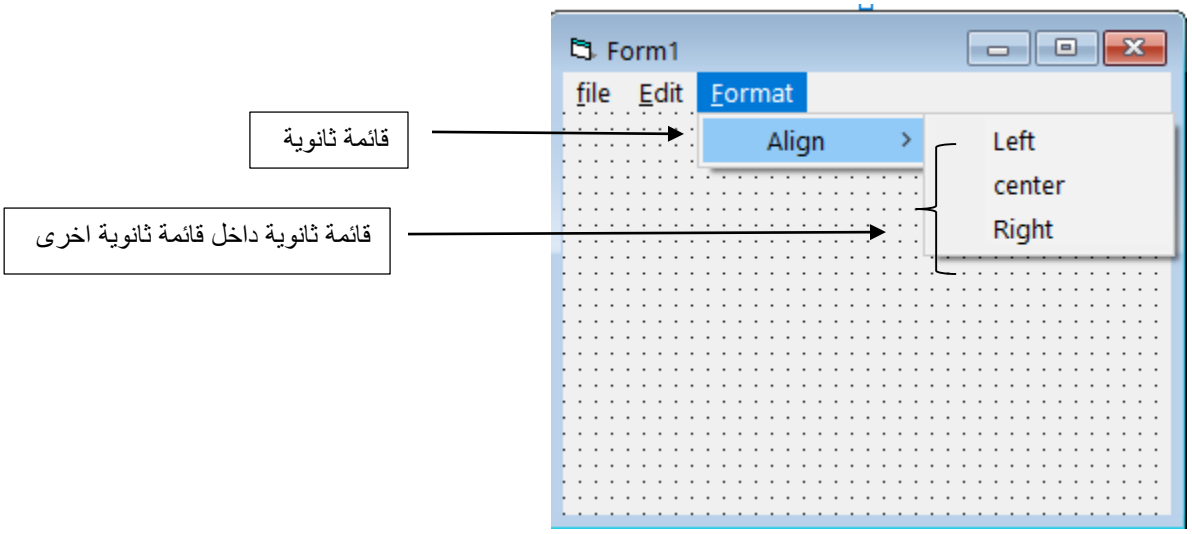


وممكن تصميم قائمة ثانوية داخل قائمة ثانوية وكما موضح في نافذة محرر القوائم menu editor ادناه:

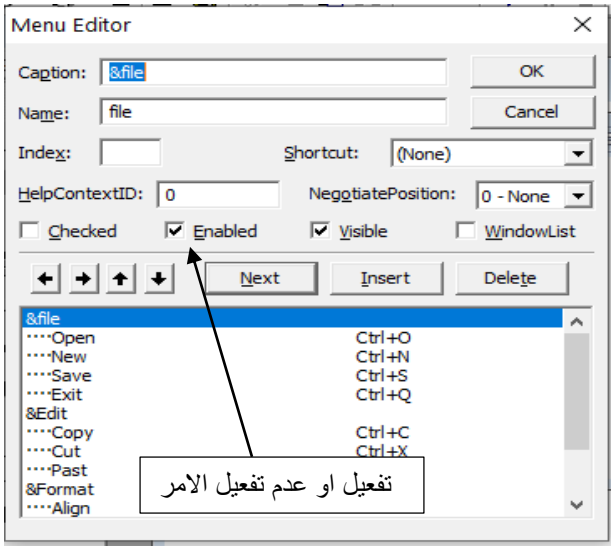


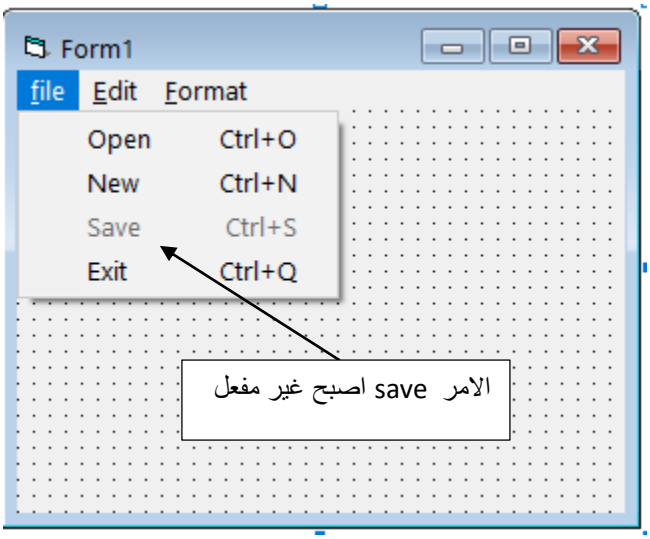
قائمة ثانوية داخل قائمة ثانوية اخرى ونلاحظ امام هذه الاوامر 8 نقاط عن طريق ضغط مرتين على السهم الذي يشير الى اليمين .

لاحظ تصميم القوائم على الـ form بعد الضغط على ok كما موضح في الشكل ادناه:

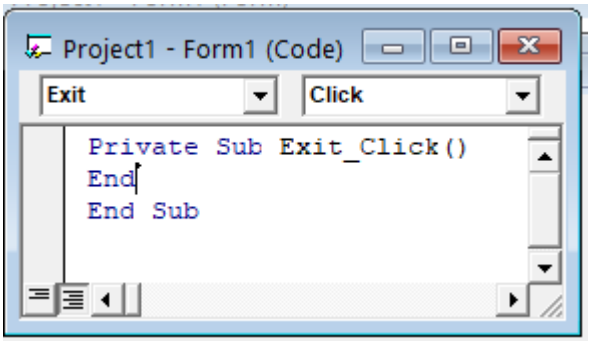


على سبيل المثال لجعل الامر save غير مفعل unenable نذهب الى menu editor ثم نختار الامر enabled ونرفع الصح من الـ check box ثم نختار ok فنلاحظ الامر save في القائمة file اصبح غير مفعل وكما موضح في النموذج ادناه:





- في المرحلة الثانية نقوم ببرمجة القوائم عن طريق كتابة الكود البرمجي لكل امر من الاوامر الموجودة في الـ menu . فمثلا لبرمجة الامر exit يكون كالتالي:

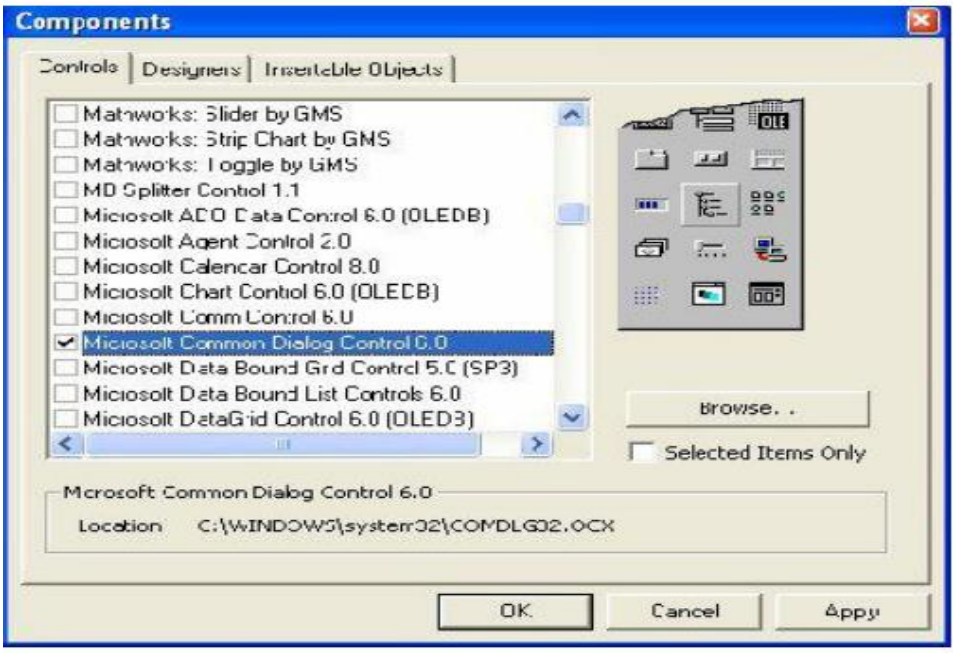


صناديق الحوار الشائعة (Common Dialog Boxes) :

كثيرا ما تستخدم في نظام (Windows) ، حيث تتيح للمستخدم مجموعة واسعة من الاختيارات. من الممكن استخدام هذه الصناديق في لغة فيجوال بيسك اثناء تصميمنا للبرامج المختلفة والاستفادة منها. سيتم التركيز على صناديق الحوار التالية :

1) صناديق فتح و حفظ الملفات (Open / Save) .
2) صندوق خصائص الخط (Font) .
3) صندوق اللون (Color) .

يتم ادراج هذه الصناديق في المشروع باستخدام عنصر (اداة) تحكم تدعى (Common Dialog). عادة هذه الاداة لا تظهر في صندوق الادوات (Toolbox) ، حيث يمكن اضافتها من خلال الاختيار (Component) والذي يظهر بعد النقر على الزر الايمن للماوس عند ايقافه على صندوق الادوات ومن ثم اختيار (Microsoft Common Dialog Control 6.0) .



1. صناديق فتح وحفظ الملفات (Open / Save As) :

يستخدم صندوق (Open) لفتح ملف معين موجود ضمن الحاسبة ، اما صندوق (Save As) فيستخدم لحفظ ملف معين وباسم من اختيار المستخدم .يتم ضبط كل واحد منهما كالاتي :

- نستخدم الصيغة التالية لفتح صندوق (Open):

CommonDialog1.ShowOpen

- تستخدم الصيغة التالية لفتح صندوق (Save As) :

CommonDialog1.ShowSave

2. صندوق خصائص الخط (Font) :

من خلاله يمكن التحكم بالخط لأي عنصر موجود ضمن البرنامج . سبق وتحكمنا بالخصائص التالية للخط (Bold,Italic,Size,Underline) وكانت طريقة التحكم اما عن طريق نافذة الخصائص اثناء التصميم او عن طريق الشفرة اثناء التنفيذ . الان بالإمكان التحكم بنفس الخصائص وبصورة مباشرة عن طريق صندوق (Font) الذي يمكن اظهاره بالإيعاز الاتي :

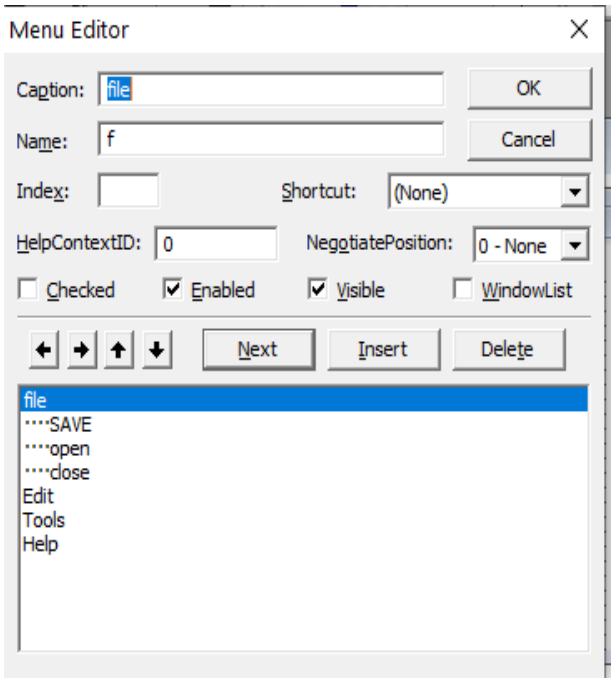
CommonDialog1.ShowFont

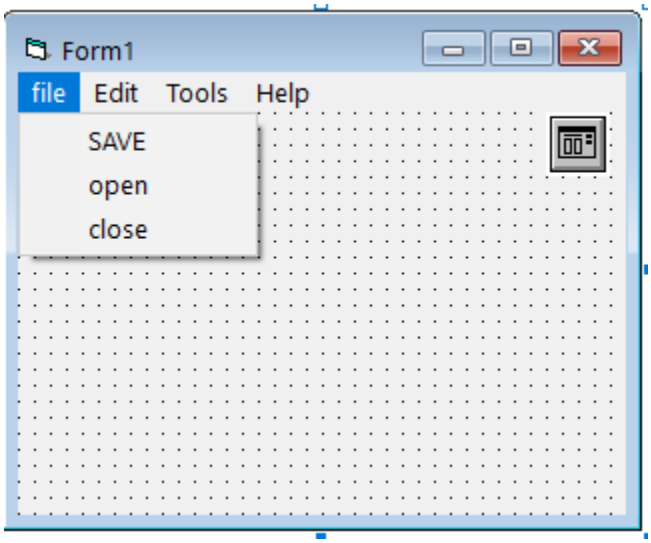
3. صندوق حوار اللون (Color Dialog Box) :

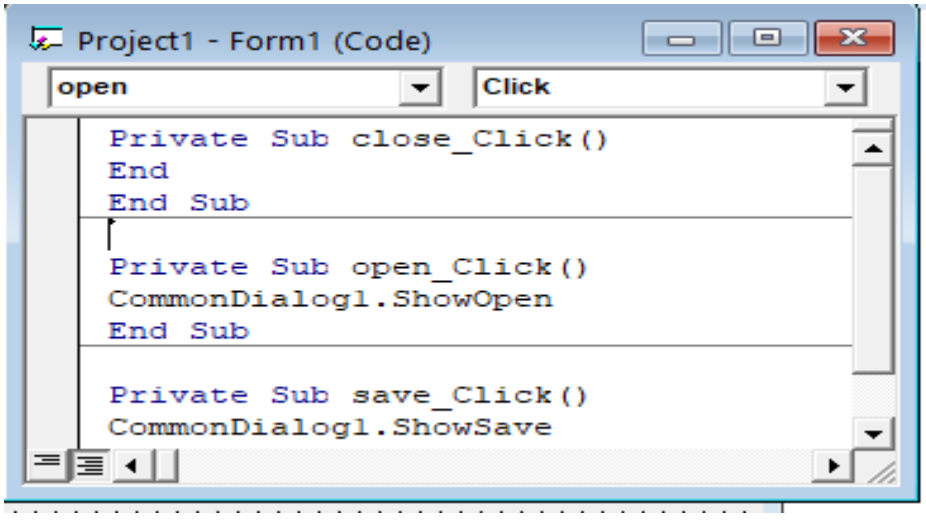
ويتيح للمستخدم امكانية اختيار احد الالوان لغرض معين كتغيير لون خلفية البرنامج او تغيير لون خلفية عنصر تحكم موجود ضمن البرنامج . ويشابه في عمله الصندوق السابق ، حيث يتم في البداية اظهاره ومن ثم اختيار لون معين . يتم اظهاره عن طريق الايعاز التالي :

CommonDialog1.ShowColor

EX1) Write a program in VB6 to design a form that contains a menu editor that includes the following titles (Help, Tools, Edit, File). Add (open, save, Close) to file menu.







EX2) Write a program in VB6 to design a form which contain of menu editor and text box. Add file menu and edit menu to menu editor. file menu contain close command and edit menu contain text color command which contain sub color menu (red, blue, green, yellow) and font menu (bold, underline, italic).